

Die JOTA-JOTI Challenge basiert auf dem beliebten Spiel des Brasilianischen JOTA-JOTI Teams.

Zielsetzung des Spiels

Ziel des Spiels ist es, gemeinsam Dinge zu tun und zu lernen, Spaß und Freude zu haben und die Aktivitäten mit anderen Pfadfindern auf der ganzen Welt zu teilen.

Die Globale JOTA-JOTI Challenge ist kein Konkurrenzkampf. Die Herausforderung besteht darin, einen hohen Level zu erreichen. Für jede Aufgabe gibt es maximal 100 Punkte. Die Bewertungskriterien listen die maximale Punktzahl für jedes einzelne Kriterium auf. Eine Jury wird die Punkte vergeben. Ihr könnt 4 Ebenen erreichen. Welche Ebene Ihr erreicht habt, wird erst am Ende des Wochenendes angezeigt.

Bronze:	bis zu 40% aller Aufgaben bearbeitet
Silber:	41% bis 60% aller Aufgaben bearbeitet
Gold:	61 bis 90% aller Aufgaben bearbeitet
Diamant:	Mehr als 90% aller Aufgaben bearbeitet

Wo sollen Fotos und Filme veröffentlicht werden?

Einige Aufgaben sind mit einer einfachen Antwort zu lösen (einige Buchstaben, Worte oder Sätze), die auf www.jotajoti.org/community/challenge eingetragen werden müssen.

Andere Aufgaben ergeben ein Video oder Foto. Ihr veröffentlicht die Fotos und Filme im Internet. Dies könnte überall sein: ein Dienst wie Flickr, Facebook, YouTube, Vimeo oder Eure eigene Gruppen-Webseite. Tragt auf www.jotajoti.org den Link zum Speicherort des Fotos oder Videos ein.

Achtet unbedingt darauf, alle Beiträge als **öffentliche Inhalte hochzuladen (es darf keine Anmeldung zum Betrachten nötig sein)!**

In den Aufgaben werdet ihr gebeten, Videos auf YouTube hochzuladen, weil wir dort eine Video-Galerie pflegen: <http://www.youtube.com/channel/UCzXUpn3bBKBgF6KeMsGVHDg>

Es ist jedoch kein Problem, wenn ihr die Videos irgendwo anders veröffentlicht.

Bitte beachtet die Datenschutz-Regeln rund um die Veröffentlichung von Informationen im Internet. Die World Association of Girl Guides and Girls Scouts (WAGGGS) hat einen guten "Smart Surf Leit-faden" erstellt: <http://www.wagggs.org/en/grab/23403/3/internet-safety-web.pdf>

Wenn Ihr Facebook verwendet, baut bitte ein JOTA-JOTI [Gruppenfoto](#) auf Eurer Facebook-Seite ein.

Eure Videos und Fotos dürfen nicht beleidigend oder in sonstiger Weise gegen die Grundsätze der Pfadfinder verstoßen. Ungeeignetes Material wird nicht für das Spiel gewertet.

Vorbereitungen

Für einige hier noch nicht veröffentlichte Aufgaben ist Vorbereitung angesagt. Kümmert euch bitte um folgendes Material:

- Kamera für Fotos und Video
- PC mit Bildbearbeitungssoftware, wie z.B. THE GIMP oder Movie Maker
- Sand (Alternative: Zucker)

Inhaltsverzeichnis

Nummer	Titel	Ergebnis
Vorbereitende Aufgabe 1	Film-Klappe	Basteln
Vorbereitende Aufgabe 2	ALS – Eiskübel-Challenge	Video
Vorbereitende Aufgabe 3	Solar-Kocher	Foto
Vorbereitende Aufgabe 4	Erstelle eine neue Challenge-Aufgabe	Dokument
Aufgabe 1	Das ist Kochen	Text
Aufgabe 2	Tokyo Reverse	Video
Aufgabe 3	Messengers of Peace	Nummer
Aufgabe 4	Happy	Video
Aufgabe 5	Sand Logo	Foto
Aufgabe 6	Pfadfinder - (Stop Motion) - Animation	Video
Aufgabe 7	Welt JOTA-JOTI Bericht	Antwort
Aufgabe 8	Pfadfinder-Gesetz in Fotos	Fotos
Aufgabe 9	Pfadfinder-Lieder	Antwort

Vorbereitende Aufgabe 1 – Film-Klappe

Einige Aufgaben dieser Challenge haben als Ergebnis ein Video. Jedes Video sollte mit einem Hinweis auf eure Gruppe und die Aufgabe beginnen. Die Filmklappe ist dafür eine Möglichkeit.

Einführung:

Man sieht es meistens, wenn die Filmaufnahme beginnt - die Klappe ist ein kleines schwarzes Brett, auf das die für eine Szene wichtigen Angaben geschrieben werden.

Finde heraus, wie eine Klappe benutzt wird:

<http://www.youtube.com/watch?v=n35QhMjr3NE>

<http://www.youtube.com/watch?v=2KA4C8L1W1U>

Aufgabe:

Baut eine Film-Klappe aus Karton, Holz oder einem anderen geeigneten Material. Die Klappe wird für die anderen Film-Aufgaben während des JOTA-JOTI benötigt. Die Klappe wird im Film ganz zu Anfang zu sehen sein und das Video, die Gruppe und die Aufgabe anzeigen. Ihr könnt am Anfang zusätzlich etwas sagen, das muss aber nicht sein und bleibt eurer Kreativität überlassen.

Anforderungen an die Film-Klappe:

1. Name des Stammes.
2. Name der Pfadfindergruppe und eure Stadt / Region
3. Gruppen-Logo (wenn ihr eines habt)
4. Name der Aufgabe (muss für jede Aufgabe angepasst werden)
5. Die Klappe muss den folgenden Text zeigen: JOTA-JOTI 2014 - <Name des Bundes/Verbandes>

Macht ein Foto von der fertigen Klappe.

Das nebenstehende Foto entspricht nicht in allen Punkten den Anforderungen!

(Anmerkung:

Die Filmklappe wurde auch schon in den JOTA-JOTI Challenges 2012 und 2013 verwendet.)

Material:

Karton, Schwarzes Papier oder Farbe, Klebstoff, Filzstift o.ä.

Bewertungskriterien:

- Muss in den Video-Aufgaben der JOTA-JOTI Challenge verwendet werden
- Die Punkte für diese Aufgabe sind in den Video-Aufgaben enthalten.



Vorbereitende Aufgabe 2 – ALS – Eiskübel-Challenge

Einführung:

Amyotrophe Lateralsklerose (ALS) ist eine progressive neurodegenerative Krankheit, die auf die Nervenzellen wirkt. Das Gehirn verliert die Kontrolle über die Muskeln im Körper, was schließlich zum Tod führt. Es gibt keine Möglichkeit, diese Krankheit zu stoppen. Die ALS- Gesellschaft benötigt Geld für die Forschung, um ein Heilmittel für ALS zu entwickeln.

Aufgabe:

Als die Aufgabe erstellt wurde, war die ALS Eiskübel-Challenge kaum bekannt. Wenn ihr es verpasst haben solltet: das Ziel der Challenge ist es, Geld an die ALS-Stiftung zu spenden. Wenn ihr nicht spenden möchtet, müsst ihr einen Eimer mit eiskaltem Wasser über euch selbst entleeren und das filmen. Der wirkliche Pfadfinder tut natürlich Beides. Mehrere (ehemalige) Scouts haben bereits an der Eiskübel Challenge teilgenommen, wie Matteo Renzi, der Ministerpräsident von Italien.

Erstens:

Bitte nehmt diese Herausforderung als Pfadfindergruppe an. Bitte sammelt Geld und spendet es (direkt) an den nationalen Verband ALS oder auf <http://www.alsa.org/>. Auf www.jotajoti.org könnt ihr die Spende erwähnen. Die Spendengröße hat keinen Einfluss auf die Platzierung. Wir werden die insgesamt gemeldeten Spenden nach dem JOTA-JOTI veröffentlichen. Wir benötigen keine Zahlungsnachweise, wir vertrauen auf eure Ehrlichkeit.

Zweitens:

Produziert einen Film über die Eiskübel-Challenge. Macht etwas Besonderes als Gruppe. Eine Bedingung gibt es aber: Pfadfinder in Kluft müssen zu sehen sein oder ihr müsst in einer anderen Art und Weise als Pfadfinder erkennbar sein.

Drittens:

Um die Eiskübel-Challenge weiterzutragen solltet ihr andere Pfadfinder und/oder (Freund / Familie) nominieren. Die normale "Regel" ist, eine Person nominiert drei andere Personen oder Gruppen.

Material:

Kamera, Eimer mit eiskaltem Wasser

Anleitung:

Werft einen Blick in das Internet für Inspirationen.

Bewertungskriterien:

- 20 Punkte für die Verwendung der Film Klappe (siehe Vorbereitende Aufgabe 1)
- 60 Punkte für den Film mit Eis-Eimer mit erkennbaren Pfadfindern
- 20 Punkte, wenn durch eure Nominierung 5 weitere Personen mitmachen
- Geldspende an die ALS-Stiftung; hat aber keine Auswirkungen auf die Wertung.

Vorbereitende Aufgabe 3 - Solarkocher

Einleitung:

Über 3 Milliarden Menschen sind abhängig von Holzfeuer, um ihre Mahlzeiten zu kochen. Das ist fast die Hälfte der Menschen auf unserem Planeten. Kochen auf Holzfeuer ist eine nette Aktivität für uns als Pfadfinder. Wenn sie es täglich und in großem Maßstab tun, könnte es ein Problem verursachen. Es führt zur Entwaldung. Und es schädigt die Gesundheit. Tägliches Kochen auf Holzfeuer ohne richtige Belüftung hat die gleichen schädlichen Auswirkungen wie tägliches Zigarettenrauchen.

Solarkocher sind Kocher, die die Sonne nutzen, um zu kochen. Es spart Holz und verbessert die Gesundheit der Menschen. Ingenieure ohne Grenzen erfanden einen neuen, effizienteren, Solarkocher und haben ein Projekt gestartet, um diesen neuen Solarkocher vorzustellen. Sie baten um unsere Hilfe an diesem JOTA-JOTI Wochenende. Mehr dazu erfahrt ihr, wenn die Aufgaben veröffentlicht werden.

In dieser Vor-Aufgabe möchten wir euch die Möglichkeiten und die Kraft der Sonne erleben lassen. Es hängt natürlich davon ab, wo ihr lebt. Aber auch in kälteren Regionen der Welt ist die Sonne stärker als ihr vielleicht denkt - solange der Himmel nicht bewölkt ist.

Ein fortschrittlicher Solarkocher kann Wasser kochen und kochen bei 100 °C (212 °F). Kochen tötet auch Keime (Bakterien). Um fast alle Keime zu töten reicht es das Essen für ein paar Sekunden auf 72 °C (162 °F) zu erhitzen. Dies wird als Pasteurisierung bezeichnet.

Aufgabe:

Baut mit eurer Gruppe mindestens drei verschiedene Solar-Warmwasserbereiter. Testet Sie, indem ihr die Solarkocher nebeneinander in die Sonne legt und in jedem mindestens 500 ml (ein halber Liter) mit kaltem Wasser (ca. 20 °C) erwärmt. Stoppt die Zeit.

Welcher Kocher erreicht wann die höchste Temperatur?

Wenn ihr es nicht schafft das Wasser auf 70 °C zu erwärmen: Wasser von 38 °C (100 °F) ist perfekt für eine warme Lager-Dusche.

Material:

Thermometer mit externem Sensor, wie im Bild rechts

Einen Behälter, der mindestens 0,5 Liter Wasser fasst



Folgendes Material wird benötigt, um einen Solarwarmwasserbereiter zu bauen:
(Auswahl, nicht alles wird benötigt!)

- Aluminiumfolie
- Kartons
- Kleber und Klebeband
- Kunststoff- oder Glasflasche mit ½ oder 1 Liter Inhalt
- Mehrere Spiegel
- schwarze Folie (zum Beispiel große Müllsäcke)
- transparente Folie (zum Beispiel kleine Müllbeutel)
- schwarze Farbe
- schwarze Pfanne
- schwarzen Eimer
- Gartenschlauch
- transparente Luftpolster-Folie
- Alles, was ihr sonst noch verwenden möchtet.

Anleitung:

Die Sonne liefert (in etwa) 1000 Watt pro Quadratmeter (W / m^2) an einem klaren Tag. Ein Wasserkocher zu Hause verbraucht etwa 2000 W Strom. Die Sonnenenergie auf einer Fläche von $2 m^2$ liefert die gleiche Energiemenge wie der Wasserkocher.

Die Sonnenstrahlung wird in Wärme umgewandelt, wenn sie auf eine Oberfläche trifft. Eine schwarze matte Oberfläche spiegelt am wenigsten und kann die meiste Wärme erzeugen. Die Sonnenstrahlung kann durch Glas oder Kunststoffolie hindurchdringen. Ein geringer Teil der Sonnenstrahlung, die das Glas oder den Kunststoff trifft, wird in Verlust-Wärme umgewandelt. Wenn die Sonnenstrahlung auf ein glänzendes Objekt (wie einen Spiegel) trifft, wird fast die gesamte Strahlungsenergie reflektiert. Auf diese Weise könnt ihr die Energiemenge auf einen Punkt konzentrieren.

Erfolgsfaktoren, um eine hohe Temperatur zu erreichen:

- Erzeuge eine große Oberfläche, um mehr Sonnenstrahlung zu sammeln.
- Verwende schwarzes (oder dunkles) mattes Oberflächenmaterial, um mehr Sonnenstrahlung zu absorbieren.
- Verwende Spiegel oder Aluminiumfolie die Sonnenstrahlung reflektieren.
- Reduziere den Wärmeverlust des warmen Wassers durch die Anwendung von (transparenter) Isolierung.

Einige Beispiele, zur Inspiration:



Sicherheitshinweise:

Pasteurisierung tötet Bakterien (Mikro-Organismen). In lauwarmem Wasser vermehren sich Bakterien schnell. Stelle sicher, dass das Wasser mindestens 15 Sekunden lang auf 72 °C erhitzt wird, bevor du potenziell unsicheres Wasser trinkst. Pasteurisierung entfernt keine giftigen Chemikalien oder radioaktives Material. Pasteurisiertes Wasser aus einem See zu trinken, in dem tote Fische schwimmen, ist keine gute Idee, weil der Fisch möglicherweise durch eine chemische Verschmutzung gestorben ist.

Bewertungskriterien:

- Foto der gebauten Solar-Wasser-Kocher
20 Punkte für jeden Kocher, maximal 60 Punkte
- 40 Punkte, wenn ihr das Wasser durch Solarenergie auf eine Mindesttemperatur bringt. Um es in sonnigen Ländern nicht zu leicht zu machen, gilt die folgende Wertung: Erhitzt mindestens ½ Liter Wasser auf das doppelte der Außen-Lufttemperatur im Schatten in Grad Celsius. Beispiel: Die Temperatur im Schatten beträgt 15 °C. Das Wasser soll mindestens ($2 * 15 =$) 30 °C heiß werden. Es wäre schön, wenn ihr die höchste erreichte Temperatur auf dem Thermometer mit fotografiert. Weil es einfach ist zu schummeln, verlangen wir kein Beweisfoto. Wir vertrauen auf eure Ehre als Pfadfinder.

Vorbereitende-Aufgabe 4 – Erstelle eine neue Challenge-Aufgabe

Einführung:

Eine gute Aufgabe für die globale JOTA-JOTI Challenge zu erarbeiten ist selbst eine Herausforderung.

Aufgabe

Erstellt eine Aufgabe für andere Gruppen in der Welt.

Eine Aufgabe sollte interessant in der Bearbeitung sein. Die Challenge ist eine Gruppen-Aktivität. Die Spieler der globalen JOTA- JOTI Challenge sind hauptsächlich Pfadfinderinnen und Pfadfinder zwischen 12 und 16 Jahren. Eine Aufgabe sollte nicht zu einfach und nicht zu schwierig sein: Bearbeitungszeit zwischen 5 und 60 Minuten. Die Aufgabe sollte von Pfadfindern auf der ganzen Welt verstanden werden und bearbeitet werden können. Sie sollte möglichst kurz in einfacher Sprache gestellt werden. Wenn die Aufgabe Text enthält, muss dieser in mindestens zwei Sprachen eingereicht werden: Englisch und eine weitere Sprache.

Das Ergebnis einer Aufgabe kann ein Video, ein Foto oder eine Antwort bzw. Text sein. Wenn das Ergebnis der Aufgabe Text ist, muss es genau eine Antwortmöglichkeit geben, damit diese automatisch geprüft werden kann. Achtet auf unterschiedliche Antworten in verschiedenen Sprachen. Beispielsweise kann die Hauptstadt des United Kingdoms "London", "Londres" oder "Londen" sein.

Die fünf besten Aufgabenkommen auch in die 3..globale JOTA-JOTI Challenge.

Wartet nicht zu lange damit die Aufgabe einzureichen! Für die Veröffentlichung noch in diesem Jahr benötigen wir sie vor dem 9. Oktober. Je früher ihr die Aufgabe schickt, desto höher ist die Chance, dass sie aufgenommen wird. Ihr könnt die Aufgabe auch später einreichen, gute Aufgaben wollen wir im nächsten Jahr verwenden.

Anleitung:

Einige Beispiele aus den Aufgaben für 2013, die eine einfache Antwort erwarten:

http://www.jota-joti-vision2015.org/challenge2013/Where_is_the_mistake.pdf

http://www.jota-joti-vision2015.org/challenge2013/Scout_actor.pdf

Eure Aufgabe könnte auch ganz anders sein. Beispielsweise könnten Fotos in der richtigen Reihenfolge sortiert werden oder es muss herausgefunden werden, in welchem Jahr ein Foto gemacht wurde.

Die Aufgabe soll als Dokument im DOC, DOCX oder ODT Format übermittelt werden und kann auch Bilder enthalten.

Maximale Größe: 3 MB.

Bewertungskriterien:

- Eigene Aufgabe eingereicht: 10 Punkte
- Die Jury findet die Aufgabe interessant: 10 Punkte
- Die Aufgabe ist für mehr als 1 Pfadfinder: 20 Punkte
- Aus der Aufgabe kann man etwas lernen (Lern-Erfahrung): 10 Punkte
- Die Bearbeitungszeit der Aufgabe ist nicht viel länger als 5 Minuten: 20 Punkte
- Die Aufgabe kann in jeder Sprache verstanden werden (kein oder wenig einfacher Text): 20 Punkte
- Verwendet in der 3. globalen Challenge: 10 Punkte (Nur möglich, wenn vor dem 9. Oktober eingereicht!)

Aufgabe 1 – Das ist Kochen

Einführung:

Kochen mit Solarenergie anstelle von Feuerholz im Kampf gegen die Entwaldung. Etwa [3 Milliarden Menschen](#), beinahe die Hälfte der Weltbevölkerung, sind für die Zubereitung einer warmen Mahlzeit auf Holzfeuer angewiesen.

"*Ingenieure ohne Grenzen*" haben einen neuen Typ eines Solarkochers entwickelt: den [Fortune Cooker](#). Wenn viele Menschen diesen Kocher verwenden, hilft das gegen die Entwaldung. Es würde zur Gesundheit der Menschen beitragen, da sie den Rauch nicht einatmen.

Dies ist ein Beispiel für eine "technologiegetriebene" Neuerung. Um mit dieser Neuheit erfolgreich zu sein, müssen Menschen den Kocher einsetzen. Eine gute Erfindung kann fehlschlagen, weil die Erfinder nicht die potenziellen Benutzer danach fragen, was sie brauchen und wollen. Deshalb brauchen "*Ingenieure ohne Grenzen*" eure Unterstützung. Sie wollen mit den Menschen in Kontakt kommen, die ihre täglichen Mahlzeiten auf einem Holzfeuer oder einem Solarkocher erhitzen. Das ist sicher nicht leicht: Wie kann man solche Menschen finden? Hoffentlich kannst Du sie finden!

Aufgabe:

Die meisten JOTA-JOTI Teilnehmer kochen ihre tägliche Mahlzeit nicht auf Holzfeuer oder Sonnenenergie. Also wird es auch für Euch nicht leicht sein Pfadfinder zu finden, deren Familien auf Holzfeuer oder mit Solarenergie kochen. Um euch bei der Suche nicht zu entmutigen, wird die Aufgabe etwas umfassender sein: Fragt die Pfadfinder, mit denen ihr am Wochenende in Kontakt tretet, welche Energiequelle sie zum Kochen zu Hause nutzen: Elektrischen Strom (E), Gas (G), Öl, Petroleum oder Benzin (O), Kohle (C), **Holz (W)** oder **Solarenergie (S)**. Falls jemand auf Holz oder mit Solarenergie kocht, fragt bitte ob "*Ingenieure ohne Grenzen*" sie oder ihn für einige Fragen anschreiben dürfen. Nur dafür sollen die Mail-Adressen verwendet werden!

Gruppenname	Ort / Stadt	Land	Energiequelle (E, G, O, C, W , S)	E-Mail (Wenn Holz oder Solar)

Gib alle Kontakte mit der verwendeten Energiequelle einzeln ein. Nur für diese Aufgaben sind mehrere Einträge möglich.

Am Ende der JOTA-JOTI haben wir eine Weltkarte, mit denen in den jeweiligen Ländern für das Kochen genutzten Energiequellen.

Material:

Anleitung:

Bewertungskriterien:

- 10 Punkte für jeden Kontakt, der eine Energiequelle enthält, bis zu maximal 90 Punkten.
- 10 Punkte für eine Mail Adresse eines Pfadfinders, dessen Familie (normalerweise) täglich auf einem Holzfeuer oder mit Solarenergie kocht.

Aufgabe 2 – Tokyo Reverse

Einführung:

In einer umgekehrten Welt herumlaufen, das sieht eigenartig aus.

<https://www.youtube.com/watch?v=G5nfQ0NEMHc>

Aufgabe:

Erstellt euer eigenes Video, in dem ein Pfadfinder in einer umgekehrten Welt lebt.

Material:

Video-Kamera, evtl. Computer

Anleitung:

Bewertungskriterien:

- 100 Punkte für einen Film zwischen 30 und 90 Sekunden, in dem Pfadfinder zu sehen sind.

Aufgabe 3 – Messengers of Peace

Einführung:

"Messengers of Peace" ist ein weltweites Pfadfinder-Programm, das die Weltpfadfinderbewegung durch eine 37-Millionen-Dollar-Spende des Königs von Saudi Arabien durchführen kann. Pfadfindergruppen können teilnehmen, indem sie ein Projekt durchführen und die für das Projekt aufgewendeten Dienst-Stunden zurückmelden.

Aufgabe:

Pfadfinder können Dienst-Stunden ihrer Projekte auf www.scout.org eintragen. Seit Oktober 2012 sind über 580 Millionen Dienst-Stunden eingetragen worden.

Ein Projekt hat über 534 Millionen Dienst-Stunden eingetragen.

Welche Projektnummer hat diese Dienst-Stunden eingetragen?

Material:

Internet

Anleitung:

Bewertungskriterien:

- Richtige Projektnummer (5 Ziffern): 100 Punkte

Aufgabe 4 – Happy

Einführung:

Das Lied "Happy" von Pharrell Williams ist ein sehr glückliches Lied.

<http://vimeo.com/85472720>

<https://www.youtube.com/watch?v=y6Sxv-sUYtM>

Viele Menschen auf der ganzen Welt haben bereits ihre eigene Version des Videos erstellt.

Aufgabe:

Macht euer eigenes "Happy"-Video.

Das Original ist 4 Minuten lang, eure Version muss mindestens 30 Sekunden lang sein (maximal 90 Sekunden).

Material:

Video-Kamera

Anleitung:

Bewertungskriterien:

- 100 Punkte für ein Video zwischen 30 und 90 Sekunden, in dem Pfadfinder zu sehen sind

Aufgabe 5 – Sand Logo

Einführung:

Sand ist ein großartiges Material um ein Bild zu erschaffen. Es ist faszinierend zu sehen wie all die kleinen Körnchen zu einem lebendigen Objekt geformt werden können.

<https://www.youtube.com/watch?v=1XJKSZ2OyaM>

<https://www.youtube.com/watch?v=ErFLE3SBAUE>

(viele weitere großartige Beispiele auf Youtube)

Aufgabe:

Erstelle ein Pfadfinder-Logo (international oder national), das JOTA-JOTI 2014 Logo oder ein anderes JOTA-JOTI oder pfadfinderisches Logo aus Sand.

Das Ergebnis ist ein Foto mit 4 Logos aus Sand (erstellt von verschiedenen Pfadfindern)

Am Rand des Fotos soll der Gruppenname, Ort bzw. Stadt und Land dargestellt sein (Das muss nicht unbedingt aus Sand sein).

Material:

Sand oder Zucker

Anleitung:

Falls gerade kein Sand verfügbar ist, dann verwendet Zucker.



Rechts ist ein Beispiel mit nicht sehr guter Qualität, damit ihr die Chance habt es besser oder anders zu machen.

Bewertungskriterien:

- - 15 Punkte für jedes erkennbare Logo aus Sand (maximal 60 Punkte)
- - 20 Punkte für sehr originelle Designs oder hohe Qualität (das entscheidet die Jury)
- - 20 Punkte für Text mit Gruppennamen, Ort und Land

Aufgabe 6 – Pfadfinder - (Stop Motion) - Animation

Einführung:

Animation ist die Technik, bei der durch das Erstellen und Anzeigen von Einzelbildern, die geringfügig voneinander abweichen, für den Betrachter ein bewegtes Video geschaffen wird.

Klingt schwierig, aber es ist leicht zu verstehen, wenn du es siehst:

<https://www.youtube.com/watch?v=yclTfQ7yLz4>

<https://www.youtube.com/watch?v=Sct5j7Quo54>

https://www.youtube.com/watch?v=hiOT_S8HHE8

Aufgabe:

Schreibt eine Geschichte über einen Pfadfinder in einer besonderen oder lustigen Situation.

Material:

Animations-Puppen und Attribute, z.B. Kommerzielles Spielzeug oder Draht-Figuren
Video-Kamera oder Foto-Kamera und Computer

Bewertungskriterien:

- 20 Punkte für die Verwendung der Film-Klappe (siehe: [Vorbereitende Aufgabe 1](#))
- 30 Punkte für ein Animationsvideo von mindestens 10 Sekunden in dem die Hauptperson wirklich läuft
- 30 Punkte, wenn der Hauptdarsteller als Pfadfinder angezogen ist
- 20 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Anleitung:

Wie lernt euer Charakter laufen?

Wie läuft man:

https://www.youtube.com/watch?v=YTPISMmnmps&feature=player_embedded

Geldbeutel-Wurm – auch eine Charakter-Animation, aber ohne Beine!

<https://www.youtube.com/watch?v=cdtZQePzgPA>

PACman – eine ganz andere Art von Charakter-Animation:

<http://www.instructables.com/id/Cookie-Pacman-stop-motion/>

Wie macht man so ein Video?

Eine freie App für Android um ein Stop Motion- (= Animations-) Video zu erstellen:

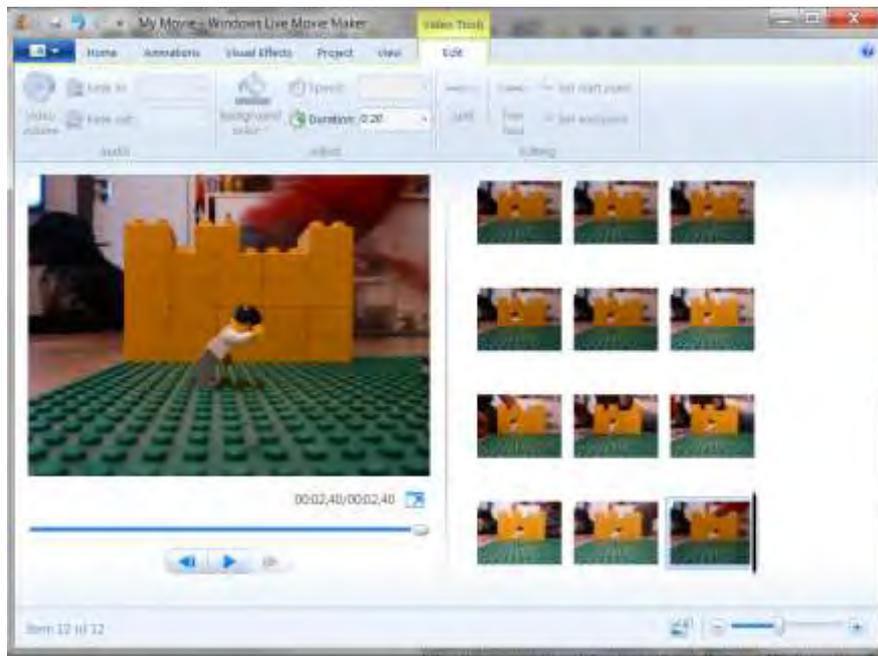
<https://www.youtube.com/watch?v=FUq7sgDSfxo>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fifthdimension.ZeegoStopMotion>

(Funktioniert sehr gut, das Fokussieren der Kamera könnte ein Problem sein.)

Alternative:

Mache Fotos mit einer normalen Kamera. Bearbeite diese Bilder mit einem (freien) Video-Bearbeitungsprogramm, wie dem "Windows Live Movie Maker". Setze die Anzeige-Dauer jedes Fotos auf 0,2 Sekunden.



Aufgabe 7 – Welt JOTA-JOTI Bericht

Einführung:

Das erste "Jamboree On The Air (JOTA)" fand 1957 statt. Es war eine revolutionäre Idee, Funkamateure in den Gruppenraum einzuladen. Sie machten es möglich, mit weit entfernten Pfadfindern in einer Zeit ohne Handy und Internet zu sprechen. 1960 veröffentlichte das Weltpfadfinderbüro den ersten "Welt JOTA Bericht. 1997 fand das erste offizielle Jamboree On The Internet statt, obwohl das JOTI fünf Jahre früher spontan zwischen Pfadfindern im Internet begann. Etwa 2006 hatte das JOTI dieselbe Teilnehmerzahl wie das JOTA. Heutzutage ist das JOTI etwa doppelt so groß wie das JOTA.

Aufgabe:

Frage 1: Wer hält das Copyright des ersten veröffentlichten "Welt JOTA Berichtes"?

Frage 2: Wann veröffentlichte das Weltpfadfinderbüro den ersten "Welt JOTA-JOTI Bericht"?

Frage 3: Wie hoch war die Anzahl der JOTI-Teilnehmer im Jahr 2013 gemäß dem "Welt JOTA-JOTI Bericht"?

Die Antwort besteht aus 16 Zeichen:

6 Zeichen für Frage 1

4 Ziffern für Frage 2

6 Ziffern für Frage 3

Wenn du die Antwort auf eine Frage nicht weißt, setze bitte als Platzhalter für diese Frage entsprechend viele "X" ein.

Wenn du beispielsweise die Antwort auf Frage 1 nicht weißt, beginnt die Gesamtantwort mit
XXXXXX

Wenn du die Antwort auf Frage 2 nicht weißt, dann setze für die Zeichen an den Stellen 7, 8, 9 und 10: XXXX

Anleitung:

Bewertungskriterien:

- 10 Punkte für das Bearbeiten der Aufgabe
- 30 Punkte für die richtige Antwort auf Frage 1
- 30 Punkte für die richtige Antwort auf Frage 2
- 30 Punkte für die richtige Antwort auf Frage 3

Aufgabe 8 – Pfadfinder-Gesetz in Fotos

Einführung:

Baden Powell verfasste das Pfadfinder-Gesetz. Nationale Pfadfinder-Organisationen verwenden eigene Versionen des originalen Pfadfinder-Gesetzes. Im Lauf der Zeit haben sich die nationalen Pfadfinder-Gesetze an die Veränderungen der Gesellschaft angepasst. Die Kern-Elemente sind aber immer noch dieselben.

Aufgabe:

Veranschaulicht die Pfadfinder-Gesetze in 10 Fotos. Wenn euer nationales Pfadfinder-Gesetz keine 10 Elemente hat, dann verwendet die 10 Elemente des originalen Pfadfinder-Gesetzes.

Gibt den Fotos englische Dateinamen, die sich auf das jeweilige Pfadfindergesetz beziehen, z.B.: Freund_aller_Tiere.jpg

Uploadet die Fotos in ein öffentlich zugängliches Fotoalbum und tragt den Link zum Album als Lösung für diese Aufgabe ein.

Anleitung:

Auf Wikipedia könnt ihr weitere Informationen über die Pfadfinder-Gesetze finden:

http://en.wikipedia.org/wiki/Scout_Law

Es gibt hier Pfadfinder-Gesetze aus vielen Ländern.

Bewertungskriterien:

- 2 Punkte für ein englisches Schlüsselwort im Dateinamen des Fotos (10 Fotos = maximal 20 Punkte)
- 8 Punkte für jedes auf dem Foto erkennbare Pfadfinder-Gesetz (10 Fotos = maximal 80 Punkte)

Task 9 – Pfadfinder-Lieder

Einführung:

Überall auf der Welt singen Pfadfinder in ihrer eigenen Sprache Pfadfinder-Lieder.

Aufgabe:

Hört euch die fünf Pfadfinderlieder an:

www.jota-joti-vision2015.org/challenge2014/song.htm

In welchen Sprachen werden die Lieder gesungen, in chronologischer Reihenfolge?

Setze für die Lösung die Abkürzungen aus folgender Liste hintereinander, z.B. AABCCDDEE (nicht alle werden benötigt) :

AF = Afghanisch

AR = Arabisch

DA = Dänisch

DU = Niederländisch

EN = Englisch

FI = Finnisch

FR = Französisch

GE = Deutsch

GR = Griechisch

IC = Isländisch

IN = Indonesisch

IT = Italienisch

NO = Norwegisch

MA = Malaysisch

PO = Portugiesisch

SP = Spanisch

ZU = Zulu

Anleitung:

Bewertungskriterien:

- 20 Punkte für jede richtige Sprache (Für 5 Lieder = maximal 100 Punkte)